**Praktikum Blatt 10 Webbasierte Anwendungen – Hertel, Withöft 25/06/19**

Erklären Sie die grundsätzliche Idee der MV\* Muster. 0.5P

MV\* ist eine Familie von ähnlichen Architekturmustern für graphische Oberflächen.

Typisch für graphische Oberflächen ist, dass es Elemente zur Eingabe gibt, die zur Bearbeitung der eigentlichen Inhaltsobjekte führen, die dann eventuell zu Änderung der Anzeige führen. Das MVC trennt die drei Aufgaben.

**Idee: Controller steuert Änderungen des Modells, Modell teilt allen Views mit,**

**dass eine Änderung aufgetreten ist.**

**Die Muster der MV\*-familie werden nicht nur in Webapplikationen eingesetzt.**

**Allen Mustern dieser Familie ist die Nutzung von Model und View gemeinsam.**

MV\*-familiy Muster in Webapplikationen:

– Model View Controller

– Model View Presenter

– Model View ViewModel